

Inscríbete y podrás asistir presencialmente:
DE FORMA GRATUITA
EN TU PROPIO CENTRO DE ESTUDIOS
15 SESIONES FORMATIVAS (2 horas/sesión)
CON UN PROFESOR ESPECIALIZADO
APRENDIENDO DE FORMA DINÁMICA Y DIVERTIDA

Dirigido a alumnado de:
4º, 5º y 6º de Educación Primaria



Fórmate en Competencias Digitales

[DigComp]

“Ser competente es tu futuro”

Las TIC son herramientas en el proceso de enseñanza y aprendizaje que aumentan las posibilidades de futuro éxito del alumnado. A través de la mejora en la **competencia digital** se mejorará la **competencia matemática** y la **competencia en comprensión lectora**.



Fórmate en Competencias Digitales

[DigComp]

¡Acompáñanos en esta aventura!

Será un viaje espacial a través de cinco planetas que irás descubriendo con juegos, dinámicas de diálogo y cooperación, foros y vídeos de contenido.

¿En qué consiste?

Este taller es una aventura de aprendizaje en un mundo digital, avanzando en el desarrollo de tus competencias matemáticas y de comprensión lectora. Superarás retos y misiones de una manera original y divertida.

¿Qué vas a aprender?

Conocerás cómo sacar el máximo partido a Internet y los entornos virtuales para mejorar tus competencias, a hacer un uso responsable de las tecnologías, a la creación de contenidos digitales, al manejo de aplicaciones y a la resolución lógica y matemática. Además, estos conocimientos, habilidades y destrezas reforzarán el resto de las competencias y aumentarán tus aprendizajes.



¿Quién te ayudará en esta aventura?

Un profesor especializado te guiará a lo largo de las 15 sesiones. Formarás parte de un equipo al que podrás aportar tu talento y creatividad en la resolución de problemas y habilidades lectoras. Al final de la formación, si completas la misión con éxito, podrás tener tu certificado.

¿Cómo se desarrolla el taller?

Contarás con un dispositivo digital para ir visualizando los contenidos a la vez que realizas prácticas sobre ello. Tu profesor te dará pistas para ir resolviendo los retos que se te planteen.



¿Te unes a la aventura?

Inscríbete a través del código QR. En los carteles informativos de tu centro escolar podrás consultar también las fechas y los horarios.



COMPETENCIA DIGITAL EXTRAESCOLAR

4º, 5º Y 6º DE EDUCACIÓN PRIMARIA

Programa de Actividades Extraescolares dirigido a la mejora de la Competencia Digital del alumnado de 4º, 5º y 6º Educación Primaria. La actividad es Gratuita y se imparte en el colegio 2 horas a la semana, durante un periodo de 8 semanas comprendidas entre el 2º y 3º trimestre de este curso. Esta actividad extraescolar además les facilitaría conseguir el certificado digital que está promoviendo el Ministerio de Juventud e Infancia. Plazo hasta el 4 de febrero de 2024.

ISCRIPCIONES HASTA EL 04 DE FEBRERO DE 2024

<https://forms.office.com/e/SCNnHnEnpp?origin=lprLink>

